

Bachelor Medieninformatik

Start zum Wintersemester

Semester 1	Semester 2	Semester 3	Semester 4	Semester 5	Semester 6 Mobilitätsfenster *	Semester 7	
X Audio und AV-Bearbeitung 5 ECTS		Compositing-Projekt 5 ECTS	Grundlagen der Computergrafik 5 ECTS	Geometrische Modellierung & Computeranimation 5 ECTS	Softwareprojekt 10 ECTS	Betriebspraktikum 17 ECTS	
X Mediengestaltung 5 ECTS		X 5 ECTS	X 5 ECTS	X 5 ECTS			
I Programmstrukturen 1 5 ECTS	X Workshop AV-Bearbeitung 5 ECTS	X Usability & Mobile 5 ECTS	X Bildbearbeitung & -Analyse 5 ECTS	X Projekt App- und Web-Development 5 ECTS	X 10 ECTS		
I Informationstechnik 5 ECTS	X Digital Content Creation 5 ECTS	X Digital Product Management 5 ECTS	S Datenschutz & Medienrecht 5 ECTS	Virtual & Augmented Reality 10 ECTS			
I Einführung in Datenbanken 5 ECTS	I Programmstrukturen 2 5 ECTS	I Systemnahe Programmierung 5 ECTS	I Applied Data Science and Machine Learning 5 ECTS	I GUI-Programmierung 5 ECTS	X Seminar Medieninformatik 5 ECTS		
M Analysis 5 ECTS	I UNIX und Shell-Programmierung 5 ECTS	M Lineare Algebra 5 ECTS	I Web-Anwendungen 5 ECTS	I Algorithmen und Datenstrukturen 5 ECTS	S Soft Skills 5 ECTS		Thesis & Kolloquium 13 ECTS
M Diskrete Mathematik 5 ECTS	M Deskriptive Statistik & Grundlagen der Linearen Algebra 5 ECTS	V Vertiefung 5 ECTS	V Vertiefung 5 ECTS	V Vertiefung 5 ECTS	V Vertiefung 5 ECTS		
I INFORMATIK	T TECHNIK	W WIRTSCHAFT	M MATHEMATIK	X INTEGRATIONSFACH	V VERTIEFUNG/WAHL	S SOFT SKILLS	

* Im Mobilitätsfenster werden folgende Module ersetzt: SW-Projekt, Seminar, Soft Skills, Projekt App- und Web-Development (stattdessen findet das Modul "Virtual & Augmented Reality komplett im 5. Semester statt) sowie jeweils das letzte Modul der Vertiefung (zu ersetzen durch eine jeweils thematisch passende Seminararbeit).

Bachelor Medieninformatik - Vertiefungsrichtungen

Start zum Wintersemester

	Semester 3	Semester 4	Semester 5	Semester 6
Special Effects und Movies	Workshop Special Effects and Movies X 5 ECTS	Game Engines X 5 ECTS	Virtual Production X 10 ECTS	
Informatik und Data Analytics	Grundlagen Data Science I 5 ECTS	Web-Analytics X 5 ECTS	Exploratory Data Analysis I 5 ECTS	Fortgeschrittene Objektorientierte Programmierung I 5 ECTS
Human Computer Interface	Mechanik & Elektrotechnik T 5 ECTS	Optik und Interface-Technologie I 5 ECTS	Robotik I 5 ECTS	Projekt Interfaces I 5 ECTS

I INFORMATIK T TECHNIK W WIRTSCHAFT M MATHEMATIK X INTEGRATIONSFACH V VERTIEFUNG/WAHL S SOFT SKILLS

Bachelor Medieninformatik

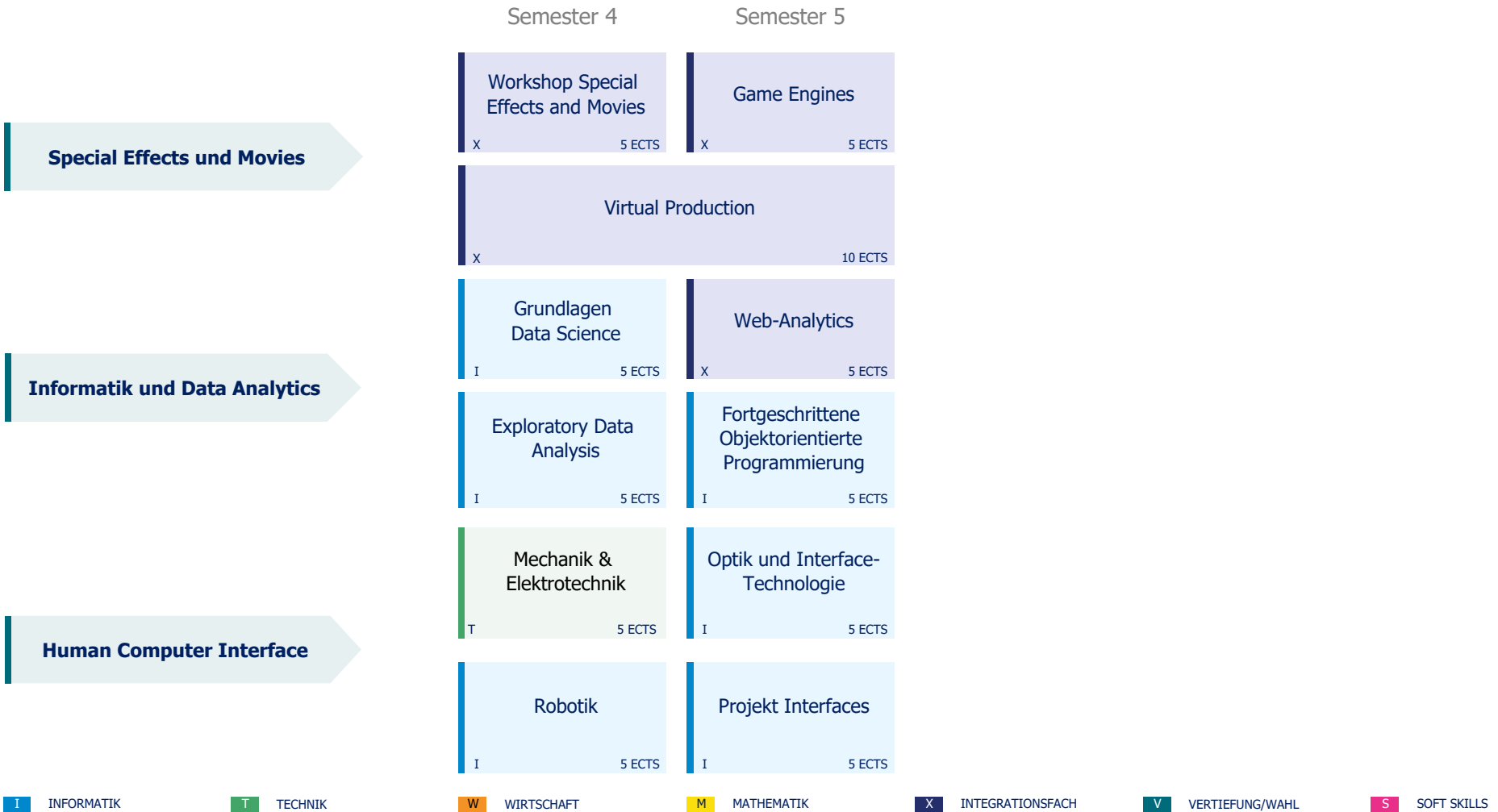
Start zum Sommersemester

Semester 1	Semester 2	Semester 3	Semester 4	Semester 5	Semester 6	Semester 7
X Audio und AV-Bearbeitung 5 ECTS	X Mediengestaltung 5 ECTS		X Compositing-Projekt 5 ECTS	X Grundlagen der Computergrafik 5 ECTS	X Geometrische Modellierung & Computeranimation 5 ECTS	Betriebspraktikum 17 ECTS
X Digital Content Creation 5 ECTS	X Usability & Mobile 5 ECTS	X Workshop AV-Bearbeitung 5 ECTS	X Digital Product Management 5 ECTS	X Bildbearbeitung & -Analyse 5 ECTS	X Virtual & Augmented Reality 10 ECTS	
I Programmstrukturen 1 5 ECTS	I Programmstrukturen 2 5 ECTS	I Applied Data Science and Machine Learning 5 ECTS	I Systemnahe Programmierung 5 ECTS	X Softwareprojekt 10 ECTS	X Seminar Medieninformatik 5 ECTS	X Thesis & Kolloquium 13 ECTS
S Datenschutz & Medienrecht 5 ECTS	I Informationstechnik 5 ECTS	I UNIX und Shell-Programmierung 5 ECTS	M Lineare Algebra 5 ECTS			
M Analysis 5 ECTS	I Einführung in Datenbanken 5 ECTS	I Web-Anwendungen 5 ECTS	V Vertiefung 10 ECTS	V Vertiefung 10 ECTS	I Algorithmen und Datenstrukturen 5 ECTS	
M Diskrete Mathematik 5 ECTS	S Soft Skills 5 ECTS	M Deskriptive Statistik & Grundlagen der Linearen Algebra 5 ECTS	V Vertiefung 10 ECTS	V Vertiefung 10 ECTS	I GUI-Programmierung 5 ECTS	
				X Projekt App- und Web-Development 5 ECTS		

I INFORMATIK	T TECHNIK	W WIRTSCHAFT	M MATHEMATIK	X INTEGRATIONSFACH	V VERTIEFUNG/WAHL	S SOFT SKILLS
---------------------	------------------	---------------------	---------------------	---------------------------	--------------------------	----------------------

Bachelor Medieninformatik - Vertiefungsrichtungen

Start zum Sommersemester



1) Mobilitätsfenster:

- Dual Studierende verbringen dieses Semester als Praxissemester in ihrem Betrieb.
- Für Vollzeitstudierende ist in diesem Semester ein Auslandssemester möglich.

Bei Studierenden mit Studienstart zum Sommersemester ist zur Wahrnehmung eines Mobilitätsfensters eine Beratung erforderlich.

2) Die Veranstaltung *Projektmanagement* des Moduls *Softwareprojekt* findet bei Studienstart zum Sommersemester nicht im 6. sondern im 5. Semester statt.

3) Die folgenden Leistungen müssen bis zum Ende des 5. Studiensemesters erbracht werden und sind ebenfalls Voraussetzung für die Zulassung zum Auslandssemester. Ohne erfolgreiche Übergangsprüfung erfolgt die Exmatrikulation.

Analysis

Übung Analysis

Diskrete Mathematik

Programmstrukturen 1

Übung Programmstrukturen 1

Informationstechnik

4) Weitere Informationen zu Prüfungstypen und Vorbedingungen zu Prüfungen finden sich im Studienverlaufsplan. Die Inhalte der einzelnen Lehrveranstaltungen sind im Modulhandbuch beschrieben.