

Bachelor Medieninformatik

Start zum Wintersemester

Semester 1	Semester 2	Semester 3	Semester 4	Semester 5	Semester 6 Mobilitätsfenster ¹⁾	Semester 7	
X Audio und AV-Bearbeitung 5 ECTS		Compositing-Projekt 5 ECTS	Grundlagen der Computergrafik 5 ECTS	Geometrische Modellierung & Computeranimation 5 ECTS	Softwareprojekt 10 ECTS	Betriebspraktikum 17 ECTS	
X Mediengestaltung 5 ECTS							
I Programmstrukturen 1 5 ECTS	X Workshop AV-Bearbeitung 5 ECTS	X Usability & Mobile 5 ECTS	X Bildbearbeitung & -Analyse 5 ECTS	X Projekt App- und Web-Development 5 ECTS	X		
I Informationstechnik 5 ECTS	X Digital Content Creation 5 ECTS	X Digital Product Management 5 ECTS	S Datenschutz & Medienrecht 5 ECTS	X Virtual & Augmented Reality 10 ECTS			
I Einführung in Datenbanken 5 ECTS	I Programmstrukturen 2 5 ECTS	I Systemnahe Programmierung 5 ECTS	I Applied Data Science and Machine Learning 5 ECTS	I Technologie der Mediengestaltung & GUI-Programmierung 5 ECTS	X Seminar Medieninformatik 5 ECTS		
M Analysis 5 ECTS	I UNIX und Shell-Programmierung 5 ECTS	M Lineare Algebra 5 ECTS	I Web-Anwendungen 5 ECTS	I Algorithmen und Datenstrukturen 5 ECTS	S Soft Skills 5 ECTS		Thesis & Kolloquium 13 ECTS
M Diskrete Mathematik 5 ECTS	M Deskriptive Statistik & Grundlagen der Linearen Algebra 5 ECTS	V Vertiefung 5 ECTS	V Vertiefung 5 ECTS	V Vertiefung 5 ECTS	V Vertiefung 5 ECTS		
I INFORMATIK	T TECHNIK	W WIRTSCHAFT	M MATHEMATIK	X INTEGRATIONSFACH	V VERTIEFUNG/WAHL	S SOFT SKILLS	

Bachelor Medieninformatik - Vertiefungsrichtungen

Start zum Wintersemester

	Semester 3	Semester 4	Semester 5	Semester 6
Video Marketing	Digital Marketing X 5 ECTS	Web- & App-Analytics X 5 ECTS	Projekt Video Marketing X 10 ECTS	
Informatik und Data Analytics	Grundlagen Data Science I 5 ECTS	Web- & App-Analytics X 5 ECTS	Exploratory Data Analysis I 5 ECTS	Fortgeschrittene Objektorientierte Programmierung I 5 ECTS
Human Computer Interface	Mechanik & Elektrotechnik T 5 ECTS	Optik und Interface-Technologie I 5 ECTS	Robotik I 5 ECTS	Projekt Interfaces I 5 ECTS

I INFORMATIK T TECHNIK W WIRTSCHAFT M MATHEMATIK X INTEGRATIONSFACH V VERTIEFUNG/WAHL S SOFT SKILLS

GUI-Programmierung

Bachelor Medieninformatik

Start zum Sommersemester

Semester 1	Semester 2	Semester 3	Semester 4	Semester 5	Semester 6	Semester 7
X Audio und AV-Bearbeitung 5 ECTS	X Mediengestaltung 5 ECTS		X Compositing-Projekt 5 ECTS	X Grundlagen der Computergrafik 5 ECTS	X Geometrische Modellierung & Computeranimation 5 ECTS	
X Digital Content Creation 5 ECTS	X Usability & Mobile 5 ECTS	X Workshop AV-Bearbeitung 5 ECTS	X Digital Product Management 5 ECTS	X Bildbearbeitung & -Analyse 5 ECTS		Betriebspraktikum 17 ECTS
I Programmstrukturen 1 5 ECTS	I Programmstrukturen 2 5 ECTS	I Applied Data Science and Machine Learning 5 ECTS	I Systemnahe Programmierung 5 ECTS		X Virtual & Augmented Reality 10 ECTS	
S Datenschutz & Medienrecht 5 ECTS	I Informationstechnik 5 ECTS	I UNIX und Shell-Programmierung 5 ECTS	M Lineare Algebra 5 ECTS	X Softwareprojekt 10 ECTS	X Seminar Medieninformatik 5 ECTS	
M Analysis 5 ECTS	I Einführung in Datenbanken 5 ECTS	I Web-Anwendungen 5 ECTS	V Vertiefung 10 ECTS	V Vertiefung 10 ECTS	I Algorithmen und Datenstrukturen 5 ECTS	Thesis & Kolloquium 13 ECTS
M Diskrete Mathematik 5 ECTS	S Soft Skills 5 ECTS	M Deskriptive Statistik & Grundlagen der Linearen Algebra 5 ECTS		X Projekt App- und Web-Development 5 ECTS	I Technologie der Mediengestaltung & GUI-Programmierung 5 ECTS	
I INFORMATIK	T TECHNIK	W WIRTSCHAFT	M MATHEMATIK	X INTEGRATIONSFACH	V VERTIEFUNG/WAHL	S SOFT SKILLS

Bachelor Medieninformatik - Vertiefungsrichtungen

Start zum Sommersemester

	Semester 4	Semester 4	Semester 5	Semester 5
Video Marketing	Digital Marketing X 5 ECTS	Projekt Video Marketing X 10 ECTS		Web- & App-Analytics X 5 ECTS
Informatik und Data Analytics	Grundlagen Data Science I 5 ECTS	Exploratory Data Analysis I 5 ECTS	Fortgeschrittene Objektorientierte Programmierung I 5 ECTS	Web- & App-Analytics X 5 ECTS
Human Computer Interface	Mechanik & Elektrotechnik T 5 ECTS	Robotik I 5 ECTS	Projekt Interfaces I 5 ECTS	Optik und Interface-Technologie I 5 ECTS

I INFORMATIK T TECHNIK W WIRTSCHAFT M MATHEMATIK X INTEGRATIONSFACH V VERTIEFUNG/WAHL S SOFT SKILLS

GUI-Programmierung

1) Dual Studierende verbringen dieses Semester als Praxissemester in ihrem Unternehmen.

Für Vollzeitstudierende ist in diesem Semester ein Auslandssemester möglich.

Im Mobilitätsfenster werden folgende Module ersetzt:

Softwareprojekt

Seminar Medieninformatik

Soft Skills

Projekt App- und Web-Development aus dem 5. Semester; stattdessen findet dafür das Modul "Virtual & Augmented Reality" komplett im 5. Semester statt

je Vertiefung: bei Projekt Video Marketing 5 ECTS, Fortgeschrittene Objektorientierte Programmierung bzw. Projekt Interfaces, diese werden jeweils durch eine thematisch passende Seminararbeit bzw. wissenschaftliche Ausarbeitung ersetzt

Bei einem Studienstart zum Sommersemester ist für die Durchführung des Mobilitätsfensters eine Beratung erforderlich.

Es finden die Module vom Mobilitätsfenster des Wintersemesters Anwendung.

2) Die Veranstaltung "Projektmanagement" des Moduls "Softwareprojekt" findet bei Studienstart zum Sommersemester nicht im 6. Semester sondern im 5. Semester statt.

3) Die folgenden Leistungen müssen bis zum Ende des 5. Studiensemesters erbracht werden.

Ohne erfolgreiche Übergangsprüfung erfolgt die Exmatrikulation.

Analysis

Übung Analysis

Diskrete Mathematik

Programmstrukturen 1

Übung Programmstrukturen 1

Informationstechnik

4) Weitere Informationen zu Prüfungstypen und Vorbedingungen zu Prüfungen finden sich im Studienverlaufsplan.

Die Inhalte der einzelnen Lehrveranstaltungen sind im Modulhandbuch beschrieben.