

**Staatlich anerkannte Fachhochschule
PTL Wedel, Prof. Dr. D. Harms, Prof. Dr. H. Harms
Gemeinnützige Schulgesellschaft mbH**

PRÜFUNGSORDNUNG

BACHELOR-STUDIENGANG:

MEDIENINFORMATIK

Aufgrund des § 86 Abs. 7 des Hochschulgesetzes des Landes Schleswig-Holstein in der Fassung der Bekanntmachung vom 04. Mai 2000 (GVOBl. Schl.-H. S. 416), zuletzt geändert durch Gesetz vom 10.12.2004 (GVOBl. Schl.-H. S. 477), wird nach Beschlussfassung des Prüfungsausschusses für den Bachelor-Studiengang Medieninformatik und mit Genehmigung des Ministeriums für Wissenschaft, Wirtschaft und Verkehr des Landes Schleswig-Holstein folgende

Prüfungsordnung (Satzung) der Fachhochschule Wedel für den Bachelor-Studiengang Medieninformatik erlassen:

**I.
Allgemeine Vorschriften**

**§ 1
Anwendung der Prüfungsverfahrensordnung**

Es gelten die Bestimmungen der Prüfungsverfahrensordnung für Bachelor- und Master-Studiengänge an der Fachhochschule Wedel in der jeweils gültigen Fassung.

**§ 2
Zulassung**

Es gelten die Bestimmungen der Zulassungsordnung für Bachelor-Studiengänge an der Fachhochschule Wedel in der jeweils gültigen Fassung.

**§ 3
Regelstudienzeit**

Die Regelstudienzeit beträgt für den Bachelor-Abschluss sechs Semester. Sie gliedert sich in ein viersemestriges Grundstudium und ein zweisemestriges Hauptstudium.

Für die Zulassung zum Hauptstudium müssen alle Prüfungs- und Studienleistungen des 1. und 2. Semesters und 50 % der Prüfungs- und Studienleistungen des 3. und 4. Semesters erbracht sein.

**§ 4
Abschlüsse**

Den Absolventinnen und Absolventen des Bachelor-Studiums wird der akademische Grad eines "Bachelor of Science" (abgekürzt: B.Sc.) verliehen.

II. Bachelor-Prüfung

§ 5 Umfang

- (1) Die Bachelor-Abschlussprüfung besteht aus den in der Anlage aufgeführten Zeugnisfächern.
- (2) Die Bachelor-Abschlussprüfung ist bestanden, wenn in allen Zeugnisfächern mindestens die Note "ausreichend" (4,0) erzielt worden ist.

III. Schlussbestimmungen

§ 6 In-Kraft-Treten

Die Prüfungsordnung tritt am Tage nach ihrer Bekanntmachung in Kraft.
Sie gilt erstmals für die Studierenden, die im Wintersemester 2004/2005 ihr Studium aufnehmen.

Die vorstehende Satzung ist vom Ministerium für Wissenschaft, Wirtschaft und Verkehr des Landes Schleswig-Holstein am 19.04.2006 genehmigt worden.

FACHHOCHSCHULE WEDEL

staatlich anerkannte Fachhochschule PTL Wedel
Prof. Dr. D. Harms, Prof. Dr. H. Harms
Gemeinnützige Schulgesellschaft mbH
Prof. Dr. Dirk Harms

Wedel, den 20.06.2006

Anlage: Zeugnisfächer der Bachelor-Prüfung

Die nachstehende Tabelle gibt eine Übersicht über die Zeugnisfächer, Module und Lehrveranstaltungen im Bachelor-Studiengang Medieninformatik.

Lehrveranstaltungen werden mit Punkten nach dem European Credit Transfer System (ECTS) versehen. Pro Semester ergibt sich eine Studienbelastung im Umfang von 30 ECTS-Punkten. Die jeweiligen ECTS-Punkte der Lehrveranstaltungen sind in der Tabelle aufgeführt.

Zeugnisfach Modul	Lehrveranstaltung (Prüfungs-/Studienleistung)	Typ	Prüfungsart	Prüfungs-vorleistung	Hör-Sem. W	Prfg.-Sem. W	max. Klausur- dauer	SWS	ECTS				
v10 Mathematik	v10 Grundlagen der Mathematik	u100	Diskrete Mathematik	UP	Klausur		1	1	90	2 + 2	4,0	16,0	
		v100	Analysis 1	PL2	Klausur		1	1	120	2 + 2	4,0		
	v101	Lineare Algebra	PL2	Klausur			2	2	120	4 + 2	6,0		
	v11	Statistik	PL2	Klausur			2	2	120	2 + 0	2,0		
	v110	Statistik	PL2	Klausur			2	2	120	2 + 0	2,0		
v15 Grundlagen der Informatik	v15 Einführung in die Informatik	v150	Grundlagen der theoretischen Informatik	PL2	Klausur		1	1	120	2 + 1	2,0	18,0	
		v151	Übg. Programmiersprachen 1	SL	Übung		1	1	120	0 + 1	1,0		
		v152	Programmiersprachen 1	PL2	Klausur	v151		1	1	120	3 + 0		3,0
	v153	Automaten und Formale Sprachen	PL2	Klausur			2	2	120	2 + 2	4,0		
	v16 Programmierung	v160	Übg. Programmiersprachen 2	SL	Übung		v151		2	0 + 2	2,0		
		v161	Programmiersprachen 2	PL2	Klausur		v160		2	4 + 0	4,0		
v162		Programmier-Praktikum	SL	Praktikum			3	3	120	0 + 0	2,0		
v20 Softwaretechnik	v20 Algorithmen und Datenstrukturen in C	v200	Übg. Algorithmen und Datenstrukturen in C	SL	Übung		3	3	120	0 + 2	4,0	18,0	
		v201	Algorithmen und Datenstrukturen in C	PL2	Klausur	v200		3	3	120	4 + 0		4,0
	v21	Objektorientierte Programmierung	SL	Übung			4	4	120	0 + 2	4,0		
	v211	Objektorientierte Programmierung	PL2	Klausur	v210		4	4	120	2 + 0	2,0		
	v212	Software-Projekt	SL	Projekt	v200, v210		5	5	120	0 + 1	4,0		
v25 Systemssoftware	v25 Einführung in die Systementwicklung	v250	SW-Engineering	PL2	Klausur		3	3	120	2 + 0	2,0	12,0	
		v251	UNIX	SL	Übung		3	3	120	2 + 0	2,0		
		v252	Übg. UNIX	SL	Übung		3	3	120	0 + 2	2,0		
	v26	Datenbanken	PL2	Klausur			3	3	120	2 + 0	2,0		
	v261	Datenbanken 1	PL2	Klausur	v260		3	3	120	3 + 0	3,0		
v30 Systementwicklung	v30 Fortgeschrittene Systementwicklung	v300	SW-Design	PL2	Klausur		4	4	120	4 + 0	4,0	6,0	
	v301	SW-Technik für Internetanwendungen	PL2	Klausur			4	4	120	2 + 0	2,0		
v40 Informationstechnik, Rechnernetze	v40 Informationstechnik	v400	Informationstechnik 1	PL2	Klausur		1	1	120	2 + 0	2,0	10,0	
		v401	Informationstechnik 2	PL2	Klausur		3	3	120	2 + 0	2,0		
	v41 Rechnernetze	v410	Rechnernetze	PL1	mündl. Prüfung		4	4	60	2 + 2	4,0		
		v411	Prakt. Rechnernetze	SL	Praktikum		5	5	120	0 + 2	2,0		
v45 Audio-/Video-Bearbeitung	v45 Audio-/Video-Bearbeitung	v450	Workshop Audio-/Video-Bearbeitung 1	PL	Praktikum		1	1	120	2 + 2	6,0	12,0	
		v451	Workshop Audio-/Video-Bearbeitung 2	PL	Praktikum		2	3	120	0 + 2	2,0		
	v452	Theorie AV-Bearbeitung	PL2	Klausur	v450		2	2	120	2 + 0	2,0		
	v452	Theorie AV-Bearbeitung	PL2	Klausur	v450		2	2	120	2 + 0	2,0		
v50 Mediengestaltung	v50 Physikalische Grundlagen der Mediengestaltung	u200	Farbenlehre, Farbmetrik	UP	Klausur		1	1	90	2 + 0	2,0	12,0	
		v500	Mechanik	PL2	Klausur		1	1	120	2 + 0	2,0		
	v51 Mediengestaltung	v510	Grundlagen der Gestaltung	PL2	Klausur		1	1	120	4 + 0	4,0		
		v511	Anwendung Mediengestaltung	PL2	Klausur		2	2	120	2 + 0	2,0		
		v513	Prakt. Anwendung Mediengestaltung	PL	Praktikum		2	2	120	0 + 2	2,0		
		v513	Prakt. Anwendung Mediengestaltung	PL	Praktikum		2	2	120	2 + 0	2,0		
v55 Anwendungen Mediengestaltung	v55 Medieninformatik und -konzeption	v550	Projekt Medieninformatik	PL	Projekt		4	4	120	0 + 1	4,0	10,0	
		v551	Seminar Multimediale Anwendungen	PL	Seminar		5	5	120	0 + 2	4,0		
		v552	Mensch-Computer-Interaktion	PL2	Klausur		4	4	120	2 + 0	2,0		
		v552	Mensch-Computer-Interaktion	PL2	Klausur		4	4	120	2 + 0	2,0		
v60 Computergrafik	v60 Computergrafik 1	v600	Prakt. Computergrafik 1	PL	Praktikum		4	4	120	0 + 2	2,0	15,0	
		v601	Computergrafik 1	PL1	mündl. Prüfung		4	4	60	2 + 0	2,0		
		v602	Prakt. Bildbearbeitung	PL	Praktikum		5	5	120	0 + 1	1,0		
		v603	Bildbearbeitung	PL1	mündl. Prüfung		5	5	60	1 + 0	1,0		
	v61 Computergrafik 2	v610	Prakt. Computergrafik 2	PL	Praktikum		5	5	120	0 + 4	4,0		
		v611	Computergrafik 2	PL2	Klausur		5	5	120	2 + 0	2,0		
		v612	Prakt. Prozedurale Modellierung	PL	Praktikum		5	5	120	0 + 3	3,0		
		v612	Prakt. Prozedurale Modellierung	PL	Praktikum		5	5	120	0 + 3	3,0		
v70 Betriebswirtschaftslehre, Recht	v70 Betriebswirtschaftslehre	v700	Allgemeine Betriebswirtschaftslehre	PL2	Klausur		2	2	120	4 + 0	4,0	14,0	
		v710	Marketing	PL2	Klausur		3	3	120	4 + 0	4,0		
	v72 Recht	v711	Cross Media Publishing	PL2	Klausur	v700		4	4	120	1 + 1		2,0
		v720	Medienrecht	PL2	Klausur		5	5	120	2 + 0	2,0		
		v721	Datenschutz	PL2	Klausur		6	6	120	3 + 0	2,0		
v75 Projektmanagement	v75 Projektmanagement	v750	Projektmanagement	PL2	Klausur		5	5	120	2 + 0	2,0	5,0	
		v751	Laborassistent	SL	Praktikum		5	5	120	0 + 2	1,0		
		v752	Communication Skills	SL	Praktikum		6	6	120	0 + 2	2,0		
v90 Wahlblock	v90 Wahlblock (6 ECTS)	v901	Prakt. Virtual Reality & Echtzeit-Rendering	PL	Praktikum		5	5	120	0 + 3	3,0	6,0	
		v902	Virtual Reality & Echtzeit-Rendering	PL2	Klausur		4	4	120	1 + 0	1,0		
		v903	Rechnungswesen	PL2	Klausur		4	4	120	2 + 0	2,0		
		v904	Übg. Kosten- und Leistungsrechnung 2	SL	Übung	v903		5	5	120	0 + 2		2,0
		v905	CRM + neuere Ansätze	PL2	Klausur		5	5	120	2 + 0	2,0		
		v906	Systemanalyse	PL2	Klausur		5	5	120	2 + 0	2,0		
		v907	Workshop Audio-Bearbeitung	PL	Praktikum		5	5	120	2 + 2	2,0		
		v908	Medienmanagement 1	PL2	Klausur		5	5	120	2 + 0	2,0		
		v908	Medienmanagement 1	PL2	Klausur		5	5	120	2 + 0	2,0		
		v98 Bachelor-Thesis	v98 Bachelor-Thesis	v980	Betriebspraktikum (11 Wochen)	SL	Praktikum		6	6	120		0 + 0
v999	Bachelor-Thesis			PL1	schriftl. Arbeit		6	6	120	0 + 0	12,0		

Prüfung wahlweise zu v90 :

(v901, v902, v905) oder (v901, v902, v906) oder (v901, v902, v907) oder (v901, v902, v908) oder (v903, v904, v905) oder (v903, v904, v906) oder (v903, v904, v907) oder (v903, v904, v908) oder (v905, v906, v907) oder (v905, v906, v908) oder (v905, v907, v908) oder (v906, v907, v908)

Spaltenbeschriftung	Bedeutung
Typ	<ul style="list-style-type: none"> • PL2 = Prüfungsleistung • PL = Prüfungsleistung • PL1 = Prüfungsleistung • SL = Studienleistung • ÜP = Prüfungsleistung Übergangsprüfung (Sonderfall) ⇒ PL2 Können max. 2 x wiederholt werden; mündliche Überprüfung nach dem Dritten „mangelhaft“ ⇒ PL: Können max. 2 x wiederholt werden ⇒ PL1: Können max. 1 x wiederholt werden ⇒ SL: Können unbegrenzt wiederholt werden ⇒ ÜP: Können max. 3 x wiederholt werden
Prüfungsart	<ul style="list-style-type: none"> • Klausur • Projekt • Seminar • Übungen • Praktika • mündliche Prüfung • schriftliche Arbeit
Prüfungsvorleistung	<ul style="list-style-type: none"> • keine • Fachnummer
Hör-Sem.	Verwaltungssemester, in dem die Veranstaltung angeboten wird. W = Beginn Wintersemester; S = Beginn Sommersemester
Prfg.Sem.	Verwaltungssemester, in dem erstmalig diese Prüfung abgelegt werden kann.
Klausurdauer	max. Klausurdauer (in Minuten)
SWS	Semesterwochenstunden
ECTS	Der Lehrveranstaltung zugewiesene Punkte nach dem European Credit Transfer System.